

Zwierzaki grają w kości.

Fascynująca gra z kostkami dla 2-6 graczy od 5 do 99 roku życia.

Ilustracje: Yayo Kawamura

Czas trwania rozgrywki: 15 minutes

Gra i super zabawa w jednym: celem gry jest rzut kostkami i przy odrobinie szczęścia wylosowanie jak największej ilości takich samych zwierzaków lub do tęczowej punktacji, różnych.

Zawartość

5 kostek, 1 bloczek, instrukcje do gry.

Do gry potrzebny jest również ołówek.

Przygotowanie

Każdy bierze jedną kartkę z notesu. Ustalcie czy gracie w wariant z przodu czy tyłu kartki.
Przygotujcie 5 kostek i ołówek.

Rozgrywka

Rozpoczyna ten, kto posiada najwięcej zwierząt domowych, gra przebiega w kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara. Każdy z graczy ma możliwość maksymalnie 3 rzutów podczas jego ruchu. Za pierwszym rzutem musi użyć wszystkie 5 kostek.

Po każdym rzucie może zdecydować czy:

- Rzucić raz jeszcze 5 kostkami.
- Odłożyć na bok niektóre kostki.
- Wziąć od nowa odłożone kostki i nimi rzucić.
- Zakończyć swój ruch, bo uzyskałeś upragniony rezultat.

Celem gry jest rzut kostkami i przy odrobinie szczęścia wylosowanie jak największej ilości takich samych zwierzaków lub do tęczowej punktacji, różnych. Najpóźniej po trzecim rzucie gracz musi przekreślić na kartce zwierzę lub tęczę, robiąc taką samą ilość krzyżyków jak rezultat rzutu.

Uwaga: podczas gry każdy zwierzak i każda tęcza mogą być policzone tylko raz, w związku z tym niektóre podliczenia mogą być zerowe.

Przykład:

*Jakub po trzecim rzucie otrzymał następujący rezultat:
kot, kot, pies, pies, żaba*





Wariant gry nr 1

Jakub wybiera psa. Przekreśla na kartce symbol psa i stawia 2 krzyżyki na kółeczkach zaznaczając ilość psów otrzymanych podczas rzutu kostką. Nie mógł wybrać kota, ponieważ został on wybrany w poprzedniej rundzie.



Wariant gry nr 2

W związku z tym, że Jakob w poprzednich rundach wybrał kota, psa i żabę teraz może przekreślić tęczę. W rzucie otrzymał 3 różne zwierzątka, czyli może postawić 3 krzyżyki na polach tęczy.

Koniec gry

Gra kończy się po 7 rundach (po tym jak wszystkie zwierzęta oraz tęcza zostaną wykreślone). Gracz, który ma największą ilość krzyżyków na swojej kartce wygrywa.

W przypadku dwóch takich samych ilości krzyżyków u graczy ogłaszany jest remis.

Wskazówka:

Skopiujcie jedną z karteczek, dzięki temu, jeśli skończy Wam się bloczek będziecie mogli je dodrukować i cieszyć się grą przed długi czas!